



COSMERE[®]

JUEGO DE ROL

NOMBRE DEL JUGADOR

NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

CAMINOS

ASCENDENCIA

FÍSICO

FUERZA

DEFENSA

VELOCIDAD

SALUD
MÁXIMA

ACTUAL

DESVÍO

COGNITIVO

INTELECTO

DEFENSA

VOLUNTAD

CONCENTRACIÓN
MÁXIMA

ACTUAL

ESPIRITUAL

DISCERNIMIENTO

DEFENSA

PRESENCIA

INVESTIDURA
MÁXIMA

ACTUAL

<input type="checkbox"/>	AGILIDAD (VEL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	ARMAMENTO LIGERO (VEL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	ARMAMENTO PESADO (FUE)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	ATLETISMO (VEL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	HURTO (VEL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	SIGILO (VEL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	_____ (___)	○○○○○

<input type="checkbox"/>	DEDUCCIÓN (INT)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	DISCIPLINA (VOL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	INTIMIDACIÓN (VOL)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	MANUFACTURA (INT)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	MEDICINA (INT)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	SABER (INT)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	_____ (___)	○○○○○

<input type="checkbox"/>	ENGAÑO (PRE)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	LIDERAZGO (PRE)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	PERCEPCIÓN (DIS)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	PERSPICACIA (DIS)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	PERSUASIÓN (PRE)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	SUPERVIVENCIA (DIS)	○○○○○
<input type="checkbox"/>	_____ (___)	○○○○○

CAPACIDAD DE
LEVANTAMIENTO

MOVIMIENTO

DADO DE RECUPERACIÓN

ALCANCE DE LOS SENTIDOS

ESTADOS Y LESIONES

PERICIAS

ARMAS

TALENTOS



EL ARCHIVO DE LAS TORMENTAS™

AMBIENTACIÓN DE CAMPAÑA

NOMBRE DEL JUGADOR

NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

CAMINOS

ASCENDENCIA

FÍSICO

FUERZA

DEFENSA

VELOCIDAD

COGNITIVO

INTELECTO

DEFENSA

VOLUNTAD

ESPIRITUAL

DISCERNIMIENTO

DEFENSA

PRESENCIA

ASPECTO DEL PERSONAJE

ARMADURA Y EQUIPO

PROPÓSITO

OBSTÁCULO

METAS

TALENTOS, CONTINUACIÓN

MARCOS

NOTAS

CONEXIONES