



COSMERE®

JUEGO DE ROL

NOMBRE DEL JUGADOR

NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

CAMINOS

ASCENDENCIA

FÍSICO

FUERZA

DEFENSA

VELOCIDAD

INTELECTO

DEFENSA

VOLUNTAD

ESPIRITUAL

DISCERNIMIENTO

DEFENSA

PRESENCIA

SALUD
MAXIMA

ACTUAL

DESVÍO

CONCENTRACIÓN
MAXIMA

ACTUAL

INVESTIDURA
MAXIMA

ACTUAL

AGILIDAD (VEL)

OOOOO

ARMAMENTO LIGERO (VEL)

OOOOO

ARMAMENTO PESADO (FUE)

OOOOO

ATLETISMO (VEL)

OOOOO

HURTO (VEL)

OOOOO

SIGILO (VEL)

OOOOO

(____) (____)

OOOOO

DEDUCCIÓN (INT)

OOOOO

DISCIPLINA (VOL)

OOOOO

INTIMIDACIÓN (VOL)

OOOOO

MANUFACTURA (INT)

OOOOO

MEDICINA (INT)

OOOOO

SABER (INT)

OOOOO

(____) (____)

OOOOO

ENGAÑO (PRE)

OOOOO

LIDERAZGO (PRE)

OOOOO

PERCEPCIÓN (DIS)

OOOOO

PERSPICACIA (DIS)

OOOOO

PERSUASIÓN (PRE)

OOOOO

SUPERVIVENCIA (DIS)

OOOOO

(____) (____)

OOOOO

CAPACIDAD DE
LEVANTAMIENTO

MOVIMIENTO

DADO DE RECUPERACIÓN

ALCANCE DE LOS SENTIDOS

ESTADOS Y LESIONES

PERICIAS

ARMAS

TALENTOS



EL ARCHIVO DE LAS TORMENTAS™

AMBIENTACIÓN DE CAMPAÑA

NOMBRE DEL JUGADOR

NOMBRE DEL PERSONAJE

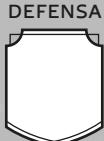
NIVEL

CAMINOS

ASCENDENCIA

FÍSICO

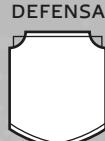
FUERZA



VELOCIDAD

COGNITIVO

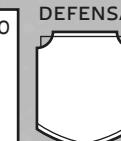
INTELECTO



VOLUNTAD

ESPIRITUAL

DISCERNIMIENTO



PRESENCIA

ASPECTO DEL PERSONAJE

ARMADURA Y EQUIPO

PROPÓSITO

OBSTÁCULO

METAS

ooo

ooo

ooo

ooo

ooo

ooo

ooo

ooo

TALENTOS, CONTINUACIÓN

MARCOS

CONEXIONES

NOTAS